

Darten

Het is weer zover!

Er komt weer een tac-tics-toernooi voor koppels. Er zijn leuke (geld)prijzen te winnen en het barst van de *gezelligheid*. Redenen genoeg om het niet te missen.

Het toernooi wordt gehouden op zondag 6 april 2003.

Aanvang 12:30 uur

Het toernooi is ook voor niet-leden, dus aanhang is van harte welkom. Een koppel dient echter wel uit 1 Toekomstlid te bestaan en de minimum leeftijd om mee te doen is 12 jaar.

Het opgavenformulier en de spelregels hangen op het bord in het halletje bij de ingang. Inschrijven kan t/m 5 april.

**Deelnamekosten: senioren €3,00 per koppel
 jeugd €1,50 per koppel**



De activiteitencommissie

**Voor vragen: Marcel Snijder
06-22605821**

tac-tics

tac-tics

Spelregels tac-tics

Bij tac-tics worden alleen de nummers 12 t/m 20, alle dubbels en triples en de enkele en de dubbele bull gebruikt. De basistechniek is om de triple, de dubbel en de bull en elk nummer (12 t/m 20) driemaal te raken. Bij het gooien op de nummers tellen de dubbele en triples als respectievelijk tweemaal en driemaal raak voor het betreffende nummer. Als een speler/speelster driemaal een nummer, de triple, de dubbel en de bull heeft geraakt, wordt de waarde van dat nummer, die triple, die dubbel of die bull elke volgende keer dat hij/zij het raakt bij zijn puntentotaal opgeteld - zolang dat nummer nog `open` is. Het nummer blijft open totdat de tegenstander het ook driemaal geraakt heeft, waarna het niet meer meetelt bij het scoren. Degene die de meeste punten heeft en alle nummers heeft `dichtgegooid`, zodat zijn of haar tegenstander geen punten meer kan scoren om hem in te halen, is **winnaar**.

Laten we bijvoorbeeld zeggen dat speler A begint met op de 20 te gooien en met zijn eerste pijl de triple 20 raakt. Hij heeft de 20 dan `dicht` en staat meteen voor de keuze - punten scoren op de 20 of zijn aandacht richten op een ander nummer, misschien de 18 of de 19, in een poging dit nummer ook dicht te gooien voor de tegenstander. Speler B moet ook een beslissing nemen - probeert hij de 20 dicht te gooien om speler A het scoren te beletten, of probeert hij zich een ander nummer toe te eigenen?

De spelers worden voortdurend voor dit soort keuzes gezet. Naarmate het spel vordert moet men steeds meer beslissingen nemen en die worden ook steeds moeilijker. Dit maakt **tac-tics** een fascinerend spel en de enige manier om het te leren spelen is door het te doen!

darts